Web Baseret Lommeregner



# Beskrivelse

Dette er en helt simpel lommeregner, som først og fremmest laves i HTML, CSS, jQuery, PHP, C# og XAML. Meget simpel.

Den primære version bliver lavet igennem PHP/HTML, og benytter C# til at lave beregningerne – Og en anden variation vil udelukkene være lavet i XAML/C# .

Først og fremmest skal der kun kunne snakkes imellem de to platforme – Dernæst skal det gøres mere komplekst.

# Grundlæggende Programmering

Som krav dette projekt, vil denne indeholde ”Grundlæggende programmering”, forstået som indeholdende C# programmeringssproget på én eller flere måder.

Dette krav bliver overholdt jævnfør brug af Visual Studio, til at skabe ”Behind” – Logikken der skal lave udregningerne i Web Based variationen. – I bonus variationen ”OOP”, vil projektet forsøges genskabt udelukkende i Visual Studio.

# Objekt Orienteret Programmering

Som en bonus variation til dette projekt vil der forsøges at skabe et produkt der udelukkende er lavet i Visual Studio’s ”WPF” – Windows Presentation Foundation for at få Objekt Orienteret Programmering indover. Denne vil have en identisk funktionalitet.

# Clientside Programmering

Dette projekt bliver primært i disse;

HTML, CSS, jQuery, PHP – Og som supplement vil der være bruge af C# i Visual Studio til udregninger.

HTML benyttes til overfladen og udseendet

CSS benyttes til genkendelse, størrelse og skalering

jQuery benyttes til funktionality, og til at skabe liv til programmet

PHP benyttes til at skabe en forbindelse til programmet der ligger bag ved



